Advarsel: til ejere af projektionsfjernsyn

Stillestående billeder kan forårsage permanent skade på projektorkanonen eller give mærker på skærmens fosforlag. Undgå gentagen eller overdreven brug af videospil på storskærmsfjernsyn.

Epilepsi Advarsel

Læs venligst dette, før du eller dine børn tager spillet i brug!

Nogle mennesker rammes af epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller bestemte lysmønstre.

Disse mennesker kan få et anfald, mens de ser TV eller spiller visse videospil.

Vær opmærksom på, at det kan forekomme, selvom en person aldrig tidligere har oplevet epileptiske anfald.

Du bør konsultere din læge inden du begynder at spille, hvis du eller nogen i din familie nogensinde har udvist symptomer relateret til epilepsi (krampeanfald eller tab af bevidsthed) i forbindelse med blinkende lys.

Vi råder forældre til at overvåge deres børns brug af videospil. Du bør STRAKS kontakte en læge, hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer under spillet: Svimmelhed, synsforstyrrelser, muskelsammentrækninger ved øjet, tab af bevidsthed, manglende orienteringsevne, ufrivillige bevægelser eller krampeanfald.

Forholdsregler ved brug

- Sid ikke for tæt på skærmen. Sid så langt fra skærmen, som ledningerne tillader.
- Benyt en lille skærm, hvis det er muligt.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har sovet tilstrækkeligt.
- Sørg for, at der er godt oplyst i lokalet, du spiller i.
- Hvil mindst 10 til 15 minutter ud af hver time, du spiller.



INDHOLD

KOMPLET STYRINGSOVERSIGT

Dette afsnit beskriver de forskellige redskaber der er krævet for at indstille og spille dette spil. Tre typiske controllere er beskrevet og du kan indstille knapperne/tasterne som du vil på alle tre (læs mere under *Styringsindstilling* på side 7).

Generelt spilstyring

Handling	**Gravis™ GamePad Pro™**	**Microsoft® SideWinder™ GamePad**	**Tastatur**
Bevæg spiller/Efterberøring	D-Pad	D-Pad	Piletasterne
Pasning/hovedstød/ glidende tackling/ løb mod bolden	Knap **1**/**rød**	**A**	S
Langskud/ tackling med foden	Knap **2**/**gul**	**B**	A
Skyd/hovedstød mod mål	Knap **3**/**grøn**	**C**	D
Brug optankning	Knap **4**/**blå**	**X**	W
Spurt	Knap **8**/**nederste højre aftrækker**	**Venstre aftrækker**	Shift
Skift spiller/ specialbevægelse	Knap **7**/**nederste venstre aftrækker**	**Højre aftrækker**	Q
Pause spil/Start knappen	Knap **9**/**SELECT**	**START**	Mellemrums-tasten

Specialbevægelser

Når du dribler, trykker du på specialbevægelsesknappen for at undgå det, der ellers ville have været en tackling. Du kan også bruge specialbevægelsesknappen med skudknappen for at lave et meget kraftfuldt skud kaldet **Skorpionskuddet** – tryk specialbevægelsesknappen og skudknappen samtidigt ned. Spilleren løfter bolden og laver en kraftfuldt skud.



Menustyring

Handling	GamePad Pro	SideWinder	Tastatur	Mus
Marker ting i menuen	D-Pad OP/NED	D-Pad OP/NED	Piletasterne	Bevæg markøren over det du ønsker
Cykl igennem mulighederne	D-Pad VENSTRE /HØJRE	D-Pad VENSTRE /HØJRE	Piletasterne	Venstreklik på pilene
Vælg markeret mulighed	Knap **1**/**rød**	**A**	Enter	Venstreklik
Annuller/gå tilbage til forrige skærm	Knap **2**/**gul**	**B**	ESC	Højreklik



INDTRODUKTION

Livet er godt i LEGOLAND®. Du skal til at træde ind i kvalifikationsrunderne til det eftertragtede LEGO® mesterskab. Men tingene kan hurtigt ændre sig – den ondsindede Brickster og hans robothåndlangere, Brickster-bots står på lur til at lave deres sædvanlige tricks igen, så vær på vagt!

Nu er det op til dig at samle det bedste hold af spillere. Dine fodboldeventyr vil sikkert tage dig til fjerne steder, hvor du vil møde, og spille med, de bedste fodboldspillere i hele LEGOLAND. Hvor vil din endelige kamp tage dig hen?

Er du klar til udfordringen ? Har du, hvad der skal til for at lave glidende tacklinger imod et Intergalaktisk All-Star angrebshold på Mars? Freddy Fit, din dommer og medrejsende journalist og alle de gode folk fra LEGOLAND regner med dig. Så kridt støvlerne, få skinnebensbeskytterne på og gør dig klar til *Football Mania*!

For mere information om dette og andre LEGO produkter, besøg **www.lego.com/software**

For mere information om andre Electronic Arts™ titler, besøg **www.ea.com**

Bemærk: Se vedlagte installationsguide for information om teknisk support.





HURTIGT I GANG

Hop lige ind i kampen uden at skulle bekymre dig om alle de funktioner der er. Dette er et enkeltstående spil for en til fire spillere.

1. Vælg HURTIGT I GANG fra Hovedmenuen.
2. Uddel dine controller(e) (læs mere under *Controller uddelingsskærmen* på side 13). Tryk knap **1** for at fortsætte.

   Bemærk: Du kan også ændre dit holds spillestil (læs mere under *Spillestilsskærmen* på side 13). Efter at du har valgt den ønskede spillestil, tryk ACCEPTER, tryk knap **1**, derefter bevæger du dit controller ikon tilbage til cirklen for valg af hold.
3. Tryk knap **1** for at starte spillet.



INDSTILLING AF SPILLET

Du kan skifte bestemte indstillinger, som har indflydelse på spillet, såsom sværhedsgrad, lydstyrke og præference af controller. Dette afsnit dækker de indstillinger, der tillader dig at indstille spillet, som du har lyst til .

Indlæs/gem et spil

Når du starter *Football Mania*, bliver du bedt om at indtaste et navn for som du kan gemme spillet under eller indlæse et tidligere gemt spil. Brug D-Pad til at markere et tomt felt til gemme-navn, cykl derefter igennem bogstaverne for at skrive et navn. Du kan også bruge tastaturet for at skrive et navn. Tryk knap **1** for at gemme navnet.

- Efter dette indledende gemte spil, vil dine fremskridt igennem spillet automatisk blive gemt.
- Brug D-Pad for at markere et gemt spil, tryk derefter knap **1** for at indlæse det.

Hovedmenu



HURTIGT I GANG	Dette er en enkeltstående, tilfældig kamp for en til fire spillere (læs mere under *Hurtigt i gang* på side 5).
VENSKABSKAMP	Virker som en "Hurtigt i gang"-kamp, men med indstillinger som du sætter før kampen. Også her med et maksimum på fire spillere (læs mere under *Venskabskamp* på side 11).
FORTÆLLING	Dette er den fulde Fortællingsmodus i *Football Mania* hvor du tager på et eventyr for at finde Bricksteren og kvalifikationspokalen (læs mere under *Fortællingsmodus* på side 14).
FÆRDIGHEDSZONER	Testområde, der lærer dig at blive fortrolig med styringen i spillet. Det er også her at du kan åbne for ekstra spillere du kan udvide dit hold med (læs mere under *Færdighedszoner* på side 16).
LEGO® MESTERSKABET	Spil mod de 32 sejeste hold fra 32 lande fra hele verden (læs mere under *LEGO mesterskabsmodus* på side 15).
INDSTILLINGER	Juster spillets indstillinger (læs mere under *Indstillinger* på side 6).
AFSLUT TIL WINDOWS	Afslut *Football Mania* og gå tilbage til Windows.

Indstillingsskærmen

Fra Indstillings skærmen kan du ændre dine indstillinger for lys, styring, grafik og en masse andet.

Bemærk: Fabriksindstillingerne er markeret med **fed** skrift.



Lydindstilling

Juster lydniveauet for musikken og lydeffekterne i spillet, samt talevolumen i de mellemliggende scener.



1. Brug D-knappen til at markere en af indstillingerne og juster volumenknappen for hver mulighed.
2. Tryk knap **2** når du er færdig for at returnere til Indstillingsmenuen.

Styringsindstilling

Opsæt dine controllere eller tastaturopsætning. Alle handlinger kan ændres til hvilke som helst knapper du måtte ønske. Brug D-Pad for at cykle igennem controllermulighederne i toppen af skærmen. Tryk så NED på din D-Pad for at markere en handling og dens respektive knap eller tast. Tryk knap **1** for at ændre en knap eller tast funktion, tryk derefter på den nye knap eller tast, hvis navn nu vises i det valgte felt.

- Tryk knap **2** for at acceptere den nye knapstildeling og vend tilbage til Indstillingsmenuen.
- Marker FFABRIKSINDSTILLING-muligheden og tryk på knap **1** for at nulstille alle knappernes eller tasternes indstillinger til deres oprindelige indstilling.

Spilindstilling

Brug din D-Pad til at ændre i de følgende muligheder i denne menu:

SVÆRHEDSGRAD	**LET**/MEDIUM/SVÆR
OPTANKNINGER	**TIL**/FRA
KAMPLÆNGDE	Indstil længden af kampene til 4, **6** eller 8 minutter.

- Tryk på knap **2** for at acceptere dine ændringer og vende tilbage til Indstillingsmenuen.

Avanceret grafisk indstilling

Sæt selv de grafiske indstillinger for at optimere ydelsen på din PC. Udover at vælge dit grafikkort, har du fire muligheder på denne skærm. Nogle af disse muligheder kan være forskellige, baseret på det skæmkort der bruges. Brug dit D-Pad til at ændre de følgende indstillinger i denne menu:

SKÆRMTILSTAND	Vælg din opløsning. Standardindstillingen er 640x480. Indstillingerne er tilgængelige i 16 og **32**-bit farver.
KANTUDJÆVNING	Bestem hvor detaljerede kanterne på figurerne er på skærmen. Jo højere niveau du vælger, jo flere systemressourcer behøver du.

SPILLERDETALJER	Vælg LAV, **MEDIUM** eller HØJ, afhængigt af din computers ressourcer. Højere detaljer kan gøre spillet langsomt på langsommere maskiner.
OMGIVELSESDETALJER	Vælg LAV, **MEDIUM** eller HØJ, afhængigt af dine systemressourcer.

- Tryk på knap **2** for at acceptere dine ændringer og så vende tilbage til Indstillingsmenuen.

Indlæs/gem indstilling

Brug din D-Pad for at markere indstillinger i denne menu. Tryk på knap **1** for at gøre dit valg.

INDLÆS INDSTILLINGER	Indlæs nye indstillinger som du har ændret på Indstillingsskærmen.
GEM INDSTILLINGER	Gem nye indstillinger, som du har ændret på Indstillingsskærmen.
SPIL FILER	Indlæs spildata, skab nye spildata eller slet eksisterende spildata.

 FOR AT SPILLE ET SPIL

Denne sektion forklarer spillets regler på *Football Mania* måden. Den forklarer også i detaljer, hvad du ser på skærmen igennem spillet og hvad du kan gøre, når du tager en pause fra handlingen.

Regler i *Football Mania*

Overblik

Football Mania er et humoristisk spil baseret på fodbold, men med seks-personers hold. For at holde kampen i højt tempo og sjov, er mange af de almindelige regler fra fodbold der gør kampene langsommere, så som indkast og frispark, blevet fjernet.

Ude af spil

Banen har en mur af plasma rundt om dens kant. Spillere kan bevæge sig igennem plasmamuren, men det bliver hurtigt klart for dig, at det ikke er i din interesse at gøre dette. Bolden hopper tilbage fra muren og bliver altid i spil for at sikre at tempoet i spillet er højt, og spillet kontinuerligt.

I tilfælde af uafgjort

Hvis en kamp ender uafgjort, går den til Sudden Death og, hvis det er nødvendigt, en straffesparkskonkurrence.

Når en kamp ender uafgjort, bliver bolden returneret til midten af banen og en halvleg med ekstra tid starter. I Sudden Death vinder det først scorende hold automatisk kampen. Hvis du vælger at spille et længere spil, er Sudden Death perioden proportionelt længere.

Hvis ingen mål scores i løbet af Sudden Death halvlegen, går spillet videre til en neglebidende afslutning - straffesparkskonkurrencen. Vinderen er det hold, der scorer flest mål ud af fem forsøg. Hvis begge hold scorer det samme antal mål, fortsætter spillet med Sudden Death straffesparkskonkurrence. Hvert hold træder frem og skyder et enkelt skud. Hvis et hold scorer og det andet ikke gør, har det scorende hold vundet.

Taber du en kamp

I en-persons spils Fortællingsmodus har du fire muligheder:

- Spil kampen igen mod det hold der lige har slået dig.
- Spil mod et af de hold du allerede har slået.
- Lav ændringer i dit nuværende hold (læs mere under *Ændring af hold* på side 15).
- Afslut og gå tilbage til Hovedmenuen ved at trykke på knap **2**.

Spilskærmen

Der er mange forskellige symboler og ikoner der vises på denne skærm, både under kampen og når du er i pausemodus under en kamp.

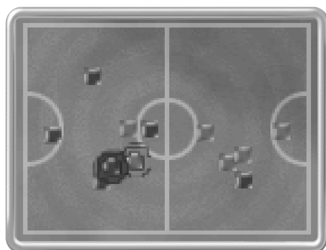


Resultattavlen og tiden

Resultattavlen og tiden vises i toppen af skærmen. Stilen for resultattavlen og tiden er afhænger af, hvilket LEGO® miljø kampen spilles i.



Banescanner



Banescanneren er en miniatureversion af banen og giver dig information om begge holds spillerpositioner. Den er placeret i midten forneden på skærmen. Formen på banescanneren er den same som banens form.

Optankningsindikatorer

Disse vises i bunden af skærmen i venstre og højre hjørne og viser de optankninger som hjemme- og udeholdet har på dette tidspunkt. Designet af disse ikoner er afhængigt af, hvilket LEGO® miljø kampen spilles i.

Pausemenu

Pausemenuen vises, når du trykker på Start-knappen under en kamp.



GENOPTAG SPIL	Fortsæt kampen.
SPILLESTIL	Skift formationen som dit hold bruger på banen. Du kan ikke bytte spilleres roller (for eksempel kan du ikke bytte en målmand med en angriber). Læs mere under *Spillestilsskærmen* på side 13.

LYD	Juster indstillingerne for lyd (læs mere under *Lydindstilling* på side 6).
KAMERA	Juster indstillingerne for kameravinkler, mm. (læs mere under *Kamera* skærmen).
AFSLUT SPIL	Afslut kampen og gå tilbage til menuskærmene.

Kameraskærmen

Vælg fra en liste af seks kameravinkler som du kan se spillet fra.

Kamera navn	Vinkel	Distance	Højde
Sidelinje	Sidelinje	Medium	Medium
Top	Fra oven	Langt fra	Højt
Nærbillede	Bag mål	Tæt på	Lav
Wide	Sidelinje	Langt fra	Medium
TV	Isometrisk	Medium	Medium
Bag mål	Bag mål	Medium	Medium



ANDRE SPILMODUS

Indbyggerne i LEGOLAND® ved, hvordan man har det sjovt. Det de går op i er… Nå ja, fritid! Så de har mange måder at lege på og det gælder også for *Football Mania*! Udover Hurtigt i gang-modus beskrevet på side 5, er der tre andre måder at spille *Football Mania* på: Venskabskampsmodus, Fortællingsmodus og LEGO® mesterskabsmodus.

Venskabskampsmodus

En venskabskamp er en enkeltstående kamp som kræver minimalt opsætning og er også designet til en til fire spillere. Der er tre skridt for at komme i gang med en Venskabskamp:

1. Vælg hold.
2. Vælg bane.
3. Uddel controllere.



Valg af hold

Brug din D-Pad for at cykle igennem de hold som du ønsker skal deltage i kampen, selv hvis det ene skal styres af computeren. Du kan også vælge et skræddersyet hold du har skabt eller skabe et helt nyt hold. For at skabe eller ændre i et hjemmelavet hold, markerer du et af holdene og trykker på knap **1.** Hvis et hold allerede findes, bliver du spurgt om du vil vælge det hold eller ændre holdet. Hvis ikke, går du direkte til Skab et hold skærmen (læs mere under *Skab et hold* på side 14).



- Når du markerer et holds knap, vises holdets navn nedenfor.

  Bemærk: Når du gør fremskridt i Fortællingsmodus (læs mere under *Fortællingsmodus* på side 14), vil der blive åbnet for nye hold. Disse hold tilføjes listen i Venskabskampsmodus.

Knapperne er farvekodede som følger:

Farve	**Hold**
Bronze	Hold fra Fortællingsmodus Udfordringen
Sølv	Hold fra Fortællingsmodus Jagten
Guld	Hold fra Fortællingsmodus Rumræset
Blå	Hold fra Fortællingsmodus Rumkampen
Grøn	Spilleres hold fra Fortællingsmodus
Rød	Brugerskabte designede hold

- Tryk på knap **1** for at vælge et hold.
- Det første hold du vælger er hjemmeholdet og det næste er udeholdet.
- Tryk på knap **1** for at acceptere dine valg.
- Tryk på knap **2** for at annullere dit seneste valg.

Valgafbaneskærmen



- Cykl igennem de tilgængelige lokaliteter for at vælge en bane, ved hjælp af din D-Pad. Baggrundene ændres for at vise de valgte lokaliteter.
- Tryk på knap **1** for at gøre dit valg og gå til næste skærm.

  Bemærk: Som du kommer frem i Fortællingsmodus (læs mere under *Fortællingsmodus* på side 14), vil nye baner blive tilgængelige. Disse baner tilføjes til listen i Venskabskampsmodus.

Controller uddelingsskærmen

Bare det at vælge hold, giver ikke udtryk for, hvilket et du skal styre. Du gør dette valg på denne skærm. Den midterste kolonne af ikoner viser dig de tilgængelige controllere – en eller flere, afhængigt af antallet af controllere forbundet til din computer. Tryk VENSTRE eller HØJRE på din D-Pad, afhængigt af, hvilket af holdene du ønsker at styre. Dit endelige valg bliver markeret. Ændring af spillestil starter på denne skærm, men er beskrevet i det følgende afsnit.

Spillestilsskærmen

1. Efter at du har valgt dit hold på Controller uddelingsskærmen, trykker du VENSTRE eller HØJRE på din D-Pad en anden gang for at markere miniaturebane grafikken.
2. Tryk på knap **1** for at åbne Spillestilsskærmen. Det er her du bestemmer dit holds spillestil: DEFENSIVT, BALANCERET eller ANGRIBENDE. Banegrafikken skifter for at give dig en visuel forståelse af den valgte formation.
3. Efter at du har valgt spillestil, trykker du din D-Pad NED for at vælge ACCEPTER, tryk derefter på knap **1** for at fortsætte eller knap **2** for at annullere og vende tilbage til den forrige skærm.
4. Flyt dit controller ikon tilbage til valg af hold cirklen og tryk på knap **1** for at fortsætte eller på knap **2** for at annullere og vende tilbage til forgående skærm.

Fortællingsmodus

Fortællingen begynder med at kvalificere sig til LEGO® mesterskabet, den vigtigste turnering nogensinde spillet, hvor du styrer et hold efter eget valg. Hvis du har talent nok til at vinde kvalifikationen, vinder du et fantastisk trofæ. Men det er ikke afslutningen på Fortællingsmodus – det er bare begyndelsen! Når den onde Brickster napper præmien lige ud af dine hænder, må du tage på en farefuld færd for at få den igen – et eventyr der tager dig til mystiske øer, sneklædte dale, middelalderslotte… og hvem ved hvad mere.

Fortællingsmodusopsætning

Der er tre måder at starte en Fortællingsmodus kamp:

1. Skab eller lav ændringer på et hold (læs mere under *Skab et hold* og *Ændring af hold* på side 15).
2. Valg af bane (læs mere under *Valg af bane skærmen* på side 13).
3. Uddel controllere (Læs mere under *Controller uddelings skærmen* på side 13).

Skab et hold

Efter at du vælger FORTÆLLING fra Hovedmenuen, kommer du til Skab et hold skærmen. Det er her du skaber et hold, bestående af seks spillere, for at gå i gang med Fortællingsmodus. Brug dit D-Pad for at cykle igennem de forskellige hold. Flere hold viser sig på denne liste, når du har slået dem i Fortællingsmodus.



- Tryk på knap **1** for at vælge et hold og listen over spillere fra det hold vises nu.

Cykl igennem spillerne ved hjælp af din D-Pad. Når spillerne markeres, vises deres evner inden for hastighed, skud, pasningsspil, tackling og målmandsspil. Tryk på knap **1** for at tilføje spilleren til dit hold. Fortsæt indtil alle seks spillere er blevet tilføjet.

- Du kan fjerne spillere ved at vælge spilleren der skal fjernes og trykke på knap **1**.

Du vil nu blive bedt om at navngive dit hold. Brug dit D-Pad for at cykle igennem og vælge bogstaverne. Tryk på knap **1** når du er færdig.

- Hold skabt i Fortællingsmodus kan også bruges i Færdighedszonerne. (Læs mere under *Færdighedszoner* på side 16).

Du kan ændre på opbygningen af dit hold imellem kampene i Fortællingsmodus, og udskifte med spillere fra nye hold, der bliver tilgængelige som du gør fremskridt i spillet.

Ændring af hold

Efter at du har skabt et hold, kan du lave ændringer i det ved at vælge Ændring af hold fra den næste menu. Ændring af hold skærmen er den samme som du ser, når du skaber et hold. Følg instruktionerne for at skabe et hold (læs mere under *Skab et hold* på side 14).

LEGO® mesterskabsmodus

Der er fem runder i LEGO mesterskabet. I den første runde er der otte grupper á 4 hold (32 hold). Disse hold spiller mod alle de andre hold i deres gruppe (gruppespil). I slutningen går de to bedst placerede hold fra hver gruppe videre til næste runde.

Fra den anden runde, bliver turneringen en vind-eller-forsvind turnering. Den tredje runde, eller kvartfinalen er spillet af vinderne af de 8 kampe fra den anden runde. Semifinale-runden bliver spillet mellem fire hold og den endelige finale spilles af de to bedste hold.

LEGO mesterskabet turneringsskærmene

Valg af hold

På den første skærm i LEGO mesterskabsmodus, vælger du, hvilket land du ønsker at repræsentere i turneringen. Brug din D-Pad for at cykle igennem alle holdene. Tryk på knap **1** for at vælge et hold.



Efter at du har valgt et hold, har du følgende muligheder:

SPIL NÆSTE KAMP	Gå videre til Controller uddelingsskærmen (læs mere under *Controller uddelingsskærmen* på side 13), og så til kampen.
SE RESULTATER	Spillets resultatsskærm viser pointene vundet af hvert hold. Pointsystemet tildeler 3 point for en sejr og 0 for et nederlag. Der er ikke nogen uafgjorte kampe i LEGO® mesterskabsmodus. Alle kampe har ekstra tid og straffesparkskonkurrence, hvis nødvendigt, for at afgøre udfaldet.

- Brug din D-Pad og tryk så på knap **1** for at vælge et specielt hold for mere detaljerede resultater.

Identiske muligheder kommer mellem hver kamp.

- LEGO mesterskabsgrupperne(første runde) bliver alle spillet på Gruppekvalifikations-stadionet, men der er unikke stadions til kvartfinalerne, semifinalerne og finalen.

Hvis du ikke kvalificerer dig til den næste runde, er du slået ud af turneringen. Hvis du til gengæld kvalificerer dig til næste runde, bliver du præsenteret for en SPIL NÆSTE KAMP mulighed.

Andre LEGO mesterskabsrunder

LEGO mesterskabets anden runde, kvartfinale, semifinale og finalerunde skærme er identiske. De viser hvilke hold der er tilbage, og hvem der skal møde hinanden.

Når du trykker på knap **1**, går du til kampen. Når kampen er afsluttet, går du til disse skærme for at se resultaterne fra alle kampene. Hvis du kvalificerer dig, går du videre til næste runde, bortset fra når du kommer til finalen.

Færdighedszoner

Færdighedszonerne er hvor du kan dygtiggøre dig i nøgleevnerne i dit spil, som pasningsspil, dribling og tackling. Der er seks zoner placeret i seks forskellige skøre LEGO miljøer, og du skal gå dem igennem i rækkefølge. Efter at du har valgt Færdighedszone, skal du så vælge en spiller og uddele en controller for at gå i gang.



1. Ubuden gæst

Evne testet: Dribling
Miljø: LEGO® byen



Dette starter i midten af en byggeplads med bolden ved din fod og en cirkel af sikkerhedsporte rundt om dig. Lyset fra en af portene begynder at blinke og tiden på skærmen begynder at tælle ned. Du skal drible bolden igennem portene i rækkefølgen bestemt af det blinkende røde lys og inden for den tilladte tid.

Hvis du har fuldendt en runde, kan du ikke slappe af – antallet af porte forøges hver gang det lykkes. De blinker også i tilfældig rækkefølge for hver runde, så ruten er altid forskellig. Fuldfør alle runderne inden for den tilladte tid for at åbne for en speciel evnespiller som du kan føje til dit hold (læs mere under *Åbne for spillere* på side 20).

2. Kaos i kløften

Evne testet: Skud
Miljø: Ørkenfortet

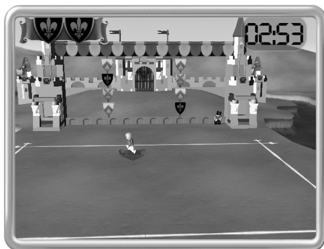


Du skal stoppe Fort LEGOREDO fra at blive bygget ved at skyde på det. Brikkerne falder fra himlen og bygges gradvist op foran dig. Og for at gøre det endnu mere svært, afskærer en kløft dig fra fortet. Prøv at forsinke fortet i at blive bygget mens du rammer målene og forårsager så meget skade som muligt. Lykkes det, åbner det for en speciel evnespiller som du kan føje til dit hold (læs mere under *Åbne for spillere* på side 20).

3. Drej skjoldene

Evne testet: Pasning

Miljø: Duel banen



Der er pæle med skjolde stablet oven på hinanden. Hvert skjold har et forskelligt design eller farve. Du skal matche skjoldene på pælene med skjolde der vises i den øverste venstre del af skærmen. For at gøre det, skal du spille bolden til skjoldene, som, når de rammes, drejer og spiller bolden tilbage til dig. Skjoldet forsvinder og stablen af skjolde rykker ned. Som handlingen gentages vil alle fire skjolde forsvinde fra stablen og en ny serie skjolde vises. Fuldend alle sættene inden for den tildelte tid for at åbne for en speciel evnespiller som du kan føje til dit hold (læs mere under *Åbne for spillere* på side 20).

4. Mumiegalskab

Evne testet: Tackling

Miljø: Mumiens gravkammer



Mumierne render rundt på skærmen og dribler med boldene. Du skal tackle dem for at få boldene før du kan nå dine venner i bunden af skærmen. Når du har lavet en succesfuld tackling, mister mumien bolden og forsvinder i en røgsky. Nogen mumier opfører sig på andre måder.

Lad ikke mumierne nå ned for enden af gravkammeret, du vil ikke syntes om konsekvenserne. Hvis du succesfuldt kan forsvare gravkammeret fra mumierne, åbner du for en speciel evnespiller som du kan føje til dit hold (læs mere under *Åbne for spillere* på side 20).

5. Skyd smugleren

Evne testet: Defensivt hovedstød

Miljø: Pirathavnen



Pirater affyrer kanonkugler fra toppen af skærmen mod dit guld i bunden af skærmen. Du skal stoppe kanonkuglerne med hovedstød, flugtninger eller kropsblokader før guldet bliver ødelagt. Der er adskillige kanoner, og de begynder at skyde, når piraterne tænder dem. Hvis alt dit guld ødelægges, er spillet tabt. Beskyt byttet for at åbne for en speciel evnespiller som du kan føje til dit hold (læs mere under *Åbne for spillere* på side 20).



6. Færdigheder og kulde

Evner testet: Fodbold evner

Mijø: Isørken



Freddy Fit giver dig en række opgaver du skal løse. På begrænset tid skal du udføre træk, bruge optankninger korrekt eller score et mål, alting mod et meget dygtigt hold. Overlev denne ”træningslejr” for at åbne for en speciel evnespiller som du kan føje til dit hold (læs mere under *Åbne for spillere*).

Åbne for spillere

Når du fuldender hver Færdighedszone, åbner du for en ekstra spiller. Spilleren der åbnes for er nu tilgængelig på Lav et hold skærmen (læs mere under *Skab et hold* på side 14). Evnerne for den nye spiller reflekterer de øvede evner i den Færdighedszone der åbnede for ham. For eksempel er spilleren der åbnes for i ”Ubuden gæst” fantastisk til at drible.

Niveau	Spiller åbnet	Evne
Ubuden gæst	Steve Sixpence	Dribling/Hastighed
Kaos i kløften	Shane Sharpshoot	Skud
Drej Skjoldene	Sir Pinpoint	Pasningsspil
Mumiegalskab	Eddie Elbow	Tackling
Skyd smuglerne	Horatio Header	Hovedstød
Færdigheder og kulde	Reigel	God til alt!



FLERSPILLER

Hvordan ved du, hvor god du er, med mindre du har nogen venner du kan bevise det overfor *Football Mania* tillader op til fire (menneske) spillere i et spil, der hver styrer en unik del af handlingen.

Flerspiller Venskabskampsmodus

I flerspiller Venskabkampmodus, kan venner spille mod hinanden på en skærm. Du har et komplet udvalg af muligheder for at sætte dette spil op. Du kan vælge om du vil have optankninger eller ej. Der er to forskellige variationer:

En mod en

To spillere sammen

I denne flerspillermodus, har du mulighed for at vælge imellem alle de åbnede baner.

Flerspiller Fortællingsmodus

Du kan tilslutte to controllere for to personer til at gå igennem Fortællingsmodus sammen. Begge spiller på same hold på samme tid mod computeren. Flerspiller spil i Fortællingsmodus er lidt anderledes i forhold til Venskabskampmodus. Du kan vælge dit hold fra alle åbnede temaer. Spillerne er så uddelt fra starten af hvert spil.

Flerspiller LEGO® Mesterskabsmodus

Flerspiller spil i LEGO Mesterskabsmodus er identisk i forhold til Venskabskamp modus, med den tilføjede fordel af turneringsspil. Her har du også to spil muligheder:

En mod en

To spillere sammen

OPTANKNINGER

Dette afsnit beskriver de tilgængelige optankninger i spillet, hvordan de ser ud, og hvordan de virker.

Optankningstyper

	**Stjæl bolden**	Denne optankning teleporterer bolden fra dens nuværende position til en spiller kontrolleret af dig.
	**Fartmonster**	Denne optankning ændrer dramatisk farten på dit hold.
	**Omvendt styring**	Dette gør, at modstanderens styring virker omvendt

	**Raketbold**	Dette transformerer bolden til en raket som banker mod modstanderens mål. Raketten kan ramme op til to spillere før den eksploderer og transformeres tilbage til en bold.
	**Bombebold**	Dette transformerer bolden til en tikkende bombe. Når lunten brænder ud – KABLAM! – alle modstandere, bortset fra målmanden, i nærheden væltes om.
	**Stærk mand**	Dette skaber et uigennemtrængeligt kraftfelt uden om den kontrollerede spiller, men kun i et kort stykke tid. Den stærke mand spiller vender tilbage til normal efter to tacklinger (eller kollisioner med modstanderne). Denne optankning kan ikke gives videre til en anden spiller.
	**Gimme-Gimme**	Denne optankning stjæler din modstanders optankning hvis han har en.
	**Heldigt skud**	Præcist det! Det kan være *alting*. En optankning vælges tilfældigt, når du bruger denne.

Indsamling af optankninger

Optankninger er på banen som små ikoner i en lille glaskasse. Saml dem op ved at løbe hen over dem. Det er simpelt!

Brug af optankninger

Når du har samlet en optankning op, vises den i bunden af skærmen i dit holds område. Hvert hold kan kun have en optankning gemt af gangen. Hvis du ønsker at samle en anden optankning op må du først bruge din nuværende optankning.

- For at aktivere en optankning, tryk på knap **4**.

Optankninger i flerspillerspil

Alle spillere kan samle optankninger op, som så vises i bunden af skærmen i holdets optankningslager. Alle spillere kan bruge en optankning, når de syntes så godt samarbejde er nødvendigt.





RULLETEKSTER

Silicon Dreams Studio Limited

Koncept Design: David Rutter, Mark James, Andy Hersee

Spil Design: Football Mania Team

Meget særlig tak til: Andy Lee
Chef programmør: Mark James
Programmører: Iain Hutchison, Ian Tomkins, Mark Newington, Bob Dawe, Garry Brady, Dave Malcolm, Roxby Hartley, Giles Park, Theodore Ntogiakos
PC motor og biblioteker: Leigh Davies, Jon Story
Konsol motor og biblioteker: Rod Mack, Andy Sage
Værktøjs programmører: Dave Malcolm, Tim Pynegar
Ekstra programmering: Andy Hersee, Adrian Cook, Martin Nicholas
Chef kunstner: Dave Whitehead
Karakter modellering: Nina-Simeone Drabwell, Jonathan O'Connor, Brian Hartley
3D modellering og baggrunde: Nina-Simeone Drabwell, Dave Whitehead, Brian Hartley, Mike Snowdon, Gav Cooper, Kevin Wicks, Shane Mitchell, Jonathan O'Connor
Tak til: Michael Leslie
Karakter animation: Jonathan O'Connor, Alex Montagnani, Ian Lovell, Simon Hodgkiss
Producent: David Rutter
Associeret producer: John Jennings
Test: Troy Lonergan
Musik og lydeffekter: John Hancock, Stafford Bawler
Ledende instruktør: Gavin Cheshire
Teknisk chef: Andy Hersee
Kunstnerisk chef: Nina-Simeone Drabwell
PR chef: Dene Landucci
Teknisk support: Martin Smith, Jason Sheldon
Særlig tak til: Geoff Brown, Darren Drabwell, Linda Richardson, Katie Cromwell, Victoria Stacey, Linda Clarke, Carole O'Neill, Helena Giles, og alle på Silicon Dreams Studio og Kaboom Studios

LEGO®

Global vicedirektør for software: Tom Stone
Produktionsleder: David Ratcliffe
Senior producent: Darren Potter
Producent: Dan Llewellyn
Assisterende producent: Lawrence Doyle
Leder af software operationer: Kevin Turner
Projekt chef: Geoff Smith
Teknisk leder: Ian Johnson
Software analytiker: Warren Leigh
Global varemærkeleder: Sean Ratcliffe
Marketingchef: Sara Marshall
Chef for forretningsanliggender: Clive Illenden
Forretningsanliggender: Staci Kalama
Chef for markedsundersøgelser: Tim Price
Tak til: Alle hos LEGO Software for deres feedback og støtte

Electronic Arts Redwood Shores

Produktion

Ledende producent: Dave Ross
Assisterende producent: Michael Ress
Int'l produktions chef: Atsuko Matsumoto
Int'l produktions specialist: Jonathan Silverman
Senior produkt chef: Steve Perkins
Produkt chef: Anne Kain
PR: Nyla Comisso, Tim Mcdowd
Projektleder for indpakning: Scott Gillette
Studieoperationer: Paulette Doudell, Steve Sammonds, Rosalie Vivanco
Mastering: Michael Deir, Chris Espiritu, Kima Hayuk, Michael Yasko
Dokumentations forfatter: Kevin Lamb, Lambo Creative
Dokumentation redaktør: Dan Davis
Kunde kvalitetskontrol: Simon Steel, Dave Knudson, Darryl Jenkins, Andrew Young, Tony Alexander, Anthony Barbagallo, Ben Smith, Russell Medeiros
Konfigurations test: Dave Koerner, Dave Caron, Mark Gonzales, Angelo Bayan
Test chef: Kurt Hsu
Projektovervågning: Ludon Lee
Test lead: Justin Mcleod
Assisterende lead: Andrew Cook
Testere: Michael Cribbin, David Higuchi, Charles Paw, Jason Ng, Isa Abdul-Aziz, Zach Mumbach, Stewart Graff

Særlig tak: Edwin Caparaz, Kathy Frazier, Frank Pape, Tom Frisina, Harald Seeley, Scott Evans, Josh Hendren, Paul Armatta, Ken Balthaser, Jamil Dawsari, Matt Mcknight, Jeff Hasson, Celeste Murillo, Evelyn Walker

Electronic Arts Europe

Europæisk lokaliserings projekt chef: Isabelle Martin

Lokaliserings ledere: Sverige/Danmark – Rebecca Persson; Italien – Micaela Belluzzo; Tyskland – Michaela Bartelt; Frankrig – Christine Jean; Spanien – Luis Pines

Lokaliserings koordinatorer: Sverige/Danmark – Mia Opancar; Tyskland – Bettina Bachon; UK – Rebecca Gordon; Spanien – Jose Luis Rovira

Oversættere: Sverige – Magnus Jildestad; Danmark – Steen Schnack; Italien – Project Synthesis; Tyskland – Britta Haimüller, Nadine Monschau, Robert Böck; Frankrig – Nathalie Duret; UK – Gerry Mcginley; Spanien – Enrique Sanchez-Real

Sprogtest: Sverige – Joel Börjel; Danmark – Lars Andersen; Italien – Project Synthesis; Tyskland – Dirk Vojtilo; Frankrig – Lionel Berrodier; Spanien – Antonio Yago, Jose Ramon Sagarna; UK – Dave Fielding

Europæisk CQC operations chef: Linda Walker

Europæisk CQC test chef: Jean-Yves Duret

Europæisk CQC test overvåger: David Fielding

Europæisk CQC test leads: Andrew Chung, Paul Richards, Ben Jackson

Europæisk CQC test hold: James Bolton, Dean Choudhuri-Bennett, Paul Davies, Luke Didd, Fritz Ehlers, Oliver Hampton, Tony Hopkins, Andrea Iori, Jamie Keen, Ramon Mella-Alvarez, Gary Napper, Tuire Ollila, Ian Smithers, Steffen Thjell-Moller, Iain Willows, Björn Sjöden

Europæisk CQC platform chef: James Featherstone

Europæisk CQC platforms specialister: Ashley Powell, James Arup, James Norton, Tim Wileman

Produktions chef: Jenny Whittle

Kunde ansvarlig: Silvia Byrne

Kreativ Kundeansvarlig: Candice Westman

Dokumentations layout og koordinering af oversættelse: Paul Ryan

Web lokaliserings koordinering: Ai-Lich Nguyen

Materiale koordinering: Emma Ward

Studie ops: Anne Miller, Phil Jones

Europæisk marketing chef: Susann Oelschlegel

Europæisk marketing assistent: Christian Sponziello

Brug for teknisk support? Referer venligst til den vedlagte installationsguide for information om teknisk support.

Meddelelse

ELECTRONIC ARTS YDER INGEN GARANTI I FORBINDELSE MED DENNE MANUAL, HVERKEN MED HENSYN TIL DENS INDHOLD, BRUGBARHED ELLER KVALITET. DENNE MANUAL LEVERES SOM DEN ER. ELECTRONIC ARTS YDER EN VIS BEGRÆNSET GARANTI FOR SOFTWAREN OG DENNES MEDIUM. ELECTRONIC ARTS ER IKKE ANSVARLIG FOR SKADER OPSTÅET I FORBINDELSE MED BRUG AF DENNE SOFTWARE. DISSE FORHOLD TILSIDESÆTTER IKKE KØBELOVENS BESTEMMELSER PÅ OMRÅDET.

Begrænset garanti

Electronic Arts garanterer den oprindelige køber, at mediet, som denne software er indspillet på, er uden materielle eller håndværksmæssige defekter i de første 90 dage efter købet. Hvis der opstår defekter indenfor denne periode, vil produktet blive byttet, såfremt det returneres til Electronic Arts på nedenstående adresse sammen med en dateret kvittering for købet, en beskrivelse af fejlen(e), det defekte medium, samt din adresse. Garantien omfatter hverken selve softwaren, der leveres som den er, eller medier, som ikke er blevet brugt korrekt.

Denne garanti har ikke indflydelse på købelovens bestemmelser, der har forrang herfor.

Ombytning efter garantiudløb.

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede medier, hvis originalmediet bliver returneret.

Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og adresse, samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagtimerne.

Hvis du har nogen spørgsmål angående dette produkt, kan du kontakte Electronic Arts' kundeservice mandag til fredag, 12.30–16.30 på: på tlf.: 45 28 70 14. E-mail: dk-support@ea.com

Electronic Arts Customer Service, Gammel Lundtoftevej 1E 2. sal, 2800 Kgs. Lyngby, Denmark.


GO
www.LEGO.com
JOIN THE FUN!